

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	7
<b>Hauptvorträge – Keynotes</b> .....	9
ANDREA KIESEL, EDITA POLJAC, HERMANN MÜLLER & IRING KOCH Multitasking – from a structural, flexible, and plastic perspective.....	10
MARJORIE WOOLLACOTT Succeeding in Life: The Importance of Developing Attentional Systems .....	11
PAUL CISEK Brain mechanisms of embodied action .....	16
KAREN ZENTGRAF Peak performers in sports: Multitaskers, automatizers, or speed processors? .....	20
<b>Reinhard-Daug's-Preisträger – Reinhard Daug's Award</b> .....	23
<b>AK 01: Handlungssimulation: Funktionale Äquivalenz zur Ausführung und deren Einfluss auf motorisches Handeln und Lernen – Action simulation</b> .....	31
<b>AK 02: Methoden – Methods</b> .....	41
<b>AK 03: Eye Tracking I</b> .....	45
<b>AK 04: Coordinating simple skills</b> .....	53
<b>AK 05: Eye Tracking II</b> .....	63
<b>AK 06: Concepts</b> .....	71
<b>AK 07: Interaktion von Mensch und Roboter beim Bewegungslernen – Human-Robot-Interaction in motor learning</b> .....	79
<b>AK 08: Performance in sports games</b> .....	91
<b>AK 09: Long-term changes in multitasking performance</b> .....	99
<b>AK 10: Koordination - Coordination</b> .....	111
<b>AK 11: Motorisches Lernen – Motor learning</b> .....	119
<b>AK 12: Kognitive Grundlagen der Spielfähigkeit – Cognitive basis for game performance</b> .....	127
<b>Poster</b> .....	135
<b>Verzeichnis der Autorinnen und Autoren</b> .....	157